

UE Mathématiques 2
TD 6
Application linéaire associée à une matrice

1 Matrice et application linéaire

Exercice 1. On considère les applications linéaires f et g représentées par les matrices respectives :

$$A = \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}.$$

1. Calculer l'image d'un vecteur quelconque $X = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ de \mathbb{R}^2 , par chacune des applications

$$f, g \text{ et } f + g.$$

2. Déterminer les matrices des applications

$$f - 2g, f \circ g \text{ et } g \circ f.$$

Exercice 2. On considère l'application linéaire définie par

$$f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x_1 - x_2 \\ x_3 \\ x_2 + x_3 \end{pmatrix}.$$

1. Déterminer la matrice A de f .
2. Déterminer les images par f des vecteurs

$$u = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad v = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}.$$

2 Noyau et image d'une application linéaire

Exercice 3. On considère l'application linéaire définie par

$$f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2 \\ \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} 2x + y \\ x + y \end{pmatrix}.$$

1. Démontrer que f est injective.

2. Démontrer que f est surjective.
3. Que peut-on déduire sur f ?
4. Déterminer la matrice A de f . Que peut-on dire de A ?
5. Déterminer A^{-1} . Quelle application linéaire est associée à A^{-1} ?

Exercice 4. On considère l'application linéaire définie par

$$f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x_1 \\ x_1 - x_2 \\ x_2 + x_3 \end{pmatrix}.$$

1. Déterminer la matrice A de f .
2. Noyau de f .
 - (a) Déterminer $\ker(f)$.
 - (b) Que peut-on déduire sur f ?
3. Image de f .
 - (a) Déterminer $\text{Im}(f)$.
 - (b) Que peut-on déduire sur f ?
4. On considère l'ensemble P défini par

$$\{(x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}^3 / x_1 + x_2 + x_3 = 0\}$$

- (a) Démontrer que P est un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^3 .
- (b) Déterminer une base de P .
- (c) Déterminer une base de $f(P)$.
- (d) Déterminer la dimension de P et celle de $f(P)$.

Exercice 5. On considère l'application linéaire définie par

$$f_k : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} (2-k)x + (k-1)y \\ 2(1-k)x + (2k-1)y \\ kz \end{pmatrix}.$$

où k désigne une constante réelle.

1. Déterminer la matrice M_k de f_k .
2. Etude du cas $k = 0$.
 - (a) Déterminer $\ker(f_0)$ et sa dimension.
 - (b) Déterminer le rang de f_0 .
3. Etude du cas $k = 1$.
 - (a) Déterminer $\ker(f_1)$ et sa dimension.
 - (b) Déterminer le rang de f_1 .