

Exercices espaces vectoriels, bases...

Exercice 25.1 Vérifier que le système (u, v, w) est une base de $\mathbb{R}^3$: $u = (0, 1, 1), v = (1, 0, 1), w = (0, 0, 1)$

de deux méthodes différentes (famille libre, famille génératrice...) on verra encore d'autres méthodes plus tard...

Décomposer le vecteur $U = (2, 3, -1)$ dans la base canonique de $\mathbb{R}^3$ et dans cette base.

Exercice 25.2 Les sous ensembles suivants de $\mathbb{R}^3$ (ou $\mathbb{R}^4$) sont-ils des sous espaces vectoriels de $\mathbb{R}^3$? si oui, en donner une base : (ne pas utiliser la définition générale d'un espace vectoriel...)

On utilisera pour cela le cours : l'ensemble des combinaisons linéaires formées à partir des vecteurs d'une famille constitue un sous espace vectoriel; comment nomme-t-on ce sous espace ?

$F = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3, \text{ tel que } x + y = 0 \text{ et } 2x - y + z = 0\}$; interprétation géométrique.

$G = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3, \text{ tel que } x - y + z = 0 \text{ et } x - y - z = 1\}$ (réponse rapide...)

$H = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3, \text{ tel que } 2x + y + 3z = 0\}$ interprétation géométrique ;

$I = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4, \text{ tel que } x + y = 0, \text{ et } 2x - y + t = 0\}$

Exercice 25.3 Montrer que le système $U = (1, 1+X, 1+X^2)$ est une base de l'espace $\mathbb{R}_2[X]$. Quelles sont, dans la base canonique et dans cette base, les coordonnées de $P(X) = X^2 + X$? de $Q(X) = X$? de $R(X) = 2X^2 - X - 1$?

Exercice 25.4 Que signifie la phrase : "F est le sous espace vectoriel engendré par une famille de vecteurs U"? Donner plusieurs réponses. Pourquoi toute famille V contenant les éléments de U est-elle aussi génératrice ?

Exercice 25.5 Montrer que la famille $V = \{(1, 1, 1, 0), (1, 1, 0, 0), (0, 1, 0, 0)\}$ est une famille libre de $\mathbb{R}^4$; est-elle génératrice ?

Exercice 25.6 1) A l'aide des déterminants, dire si les systèmes suivants de vecteurs forment une base de $\mathbb{R}^3$:

a) $u = (1, 0, 2); v = (-1, 3, 1); w = (2, 1, 5)$

b) $u' = (1, 1, 3); v' = (-1, 3, 0); w' = (2, 0, 0)$

c) $u = (1, 3, 0); v = (-2, 1, 1); w = (-4, 9, 3)$